

L'éducation physique au cycle 1

AGIR	Classes d'activités	Actions spécifiques	Activités physiques
<i>AGIR POUR SE DEPLACER OU POUR DEPLACER DES OBJETS</i>	Activités de manipulation d'objets, d'accessoires, de matériel	Manipuler, jouer avec le matériel... Porter, transporter...	Jeux de manipulations (avec anneaux, balles, ballons, massues, cordelettes, raquettes, crosses, chope-balle...)
		Lancer, jeter, viser, rattraper...	Jeux de lancers
	Activités de locomotion et d'équilibre	Marcher, courir, s'arrêter... Enjamber, sauter...	Jeux de courses et de sauts
		S'équilibrer, franchir, chuter, se réceptionner... Rouler, tourner autour, se renverser... Se suspendre, se balancer...	Jeux et parcours gymniques (en milieu aménagé : cordes, espaliers, plinths, poutres, barres, bancs, trampolines...)
		Grimper, escalader... Se hisser, franchir...	Jeux de grimpe (en milieu aménagé : cf. parcours gymnique + mur à grimper)
		Piloter, rouler, glisser...	Jeux sur engins roulants, glissants, instables (vélos, patinettes, patins à roulettes, à glace, échasses...)
		Jouer et se déplacer dans l'eau S'immerger, flotter	Jeux aquatiques
Se déplacer, se situer, s'orienter, se repérer...	Jeux d'exploration du milieu proche (avec balises, plots, photos : à l'école, à l'extérieur de l'école)		
<i>AGIR EN FONCTION DES AUTRES SELON UNE STRATEGIE</i>	Activités en commun Jeux individuels et collectifs	Ramper, rouler, chuter... Se tirer, se pousser, se déséquilibrer...	Jeux d'opposition (jeux de lutte, de combat sur tapis)
		S'échapper, se sauver, se cacher, se poursuivre, prendre, rapporter... Jouer ensemble, atteindre un but	Jeux de tradition enfantine (territoires, poursuites, démenageurs.../avec balles, ballons, palets...)
<i>AGIR POUR EXPRIMER DES SENTIMENTS ET COMMUNIQUER</i>	Activités d'expression : avec ou sans support sonore avec ou sans accessoires seul et avec les autres	Enchaîner des déplacements ensemble Suivre une musique	Rondes et jeux dansés
		Sentir, ressentir, prendre conscience de son corps Imiter, inventer, imaginer, créer Produire, présenter, seul ou avec les autres	Jeux d'expression (mime, ombre, cirque, danse...)